



Nicolas Riedel

Seit 2010 selbstständiger Berater &
Softwareentwickler mit Frontendschwerpunkt

Rheinaustr. 153
53225 Bonn

Telefon: 0157 - 72540265
Email: mail@nicolas-riedel.de

Projekte

Seit 1.1.2014, freiberuflicher Softwareentwickler

Branche: Kleinere Projekte / Private Projekte

12/2022 – jetzt

Projektbeschreibung:

Diverse kleine Projekte mit Angular und NodeJs.

Unter anderem:

ChatGpt Promptpack: <https://promptpack.nicolas-riedel.de/>

Holecardtrainer: <https://holecardtrainer.com/>

Verwendete Technologien:

Angular, NodeJs, NestJs, Material, ChatGPT – Promptengineering, OpenAI API.

Branche: Maschinenbau

12/2021 – 11/2022

Projektbeschreibung:

Entwicklung einer Website, um die garantiert Lebenszeit, von speziellen Industriekomponenten, zu berechnen. Die Berechnung basiert auf den Angaben des Kunden (Temperatur, Verschmutzungsgrad, Belastungsintensität). Am Ende wird die garantierte Lebensdauer berechnet und als Garantie-PDF, zum Download, zur Verfügung gestellt.

Aufgaben:

Umsetzung des Frontends und des Backends.

Erzeugen von PDF – Dokumenten.

Schreiben und Warten von Tests.

Enge, agile Zusammenarbeit mit der Designerin / UXlerin, um die Userexperience zu erarbeiten.

Verwendete Technologien:

JavaScript (ES6), HTML5, CSS3 / SCSS, Docker, Git,

PdfMake, Angular, RxJs, NodeJs, NestJs, Jasmine, MaterialUI, lodash

Branche: Arbeitspause / Private Projekte

02/2021 – 11/2021

Ausrichtung und Leitung wiederkehrender Workshops in zwei Bonner Altenwohnprojekten zum Thema „Internet für Senioren“

Einarbeitung in den VR-Bereich – Speziell a-frame und webVR (Beispiel unter <https://www.nicolas-riedel.de/vr> verfügbar)

Entwicklung eines Poker-Equity-Rechners (Verfügbar unter <https://www.nicolas-riedel.de/poker>)

Verwendete Technologien:

Angular12, Webworkers, a-frame

Branche: Wissenschaftliches Umfeld / Maschinelles Lernen

02/2020 – 02/2021

Projektbeschreibung:

Weiterentwicklung des vorletzten Projekts im Bereich Maschinelles Lernen.

Branche: E-Commerce - Supermarktkette

08/2019 – 03/2020

Projektbeschreibung:

Weiterentwicklung und Pflege der Onlineshopping-Seite einer großen Supermarktkette. Das bestehende Legacy-Frontend wird modular umstrukturiert und modernisiert. Schwerpunkte sind Pagespeed und Usability, so dass viel Zusammenarbeit mit dem Design- und UX-Teams besteht.

Aufgaben:

- Optimierung der Lade- und Anzeigzeiten mittels eines Minimal-Rendering-Views und dynamischen Nachladens weitere Inhalte.
- Entwicklung eines Header-Moduls, zum modularen, seitenweiten Einsatz.
- Mitarbeit in einem Scrumteam und Wissensweitergabe an die weniger erfahrenen Teammitglieder

Verwendete Technologien:

VueJS, Preact, JavaScript (ES6), HTML5, CSS3 / SCSS, Docker, Git

Branche: Wissenschaftliches Umfeld / Maschinelles Lernen

08/2018 – 03/2019

Projektbeschreibung:

Konzeption & Entwicklung einer Single-Page-App, für die Annotation von medizinischen Texten. Verschiedene Textteile können vom Benutzer markiert und „getaggt“ werden. Die so verarbeiteten Texte können anschließend im CAS-Format exportiert werden und können damit für maschinelles Lernen weiter verwendet werden.

Eine User-Verwaltung & eine Dokumenten-Status-Verwaltung wurden ebenfalls implementiert.

Das Entwicklungsteam besteht aus einem Frontentwickler und einem Backendentwickler, die in enger Absprache agil zusammenarbeiten. Die Konzeption erfolgt in enger Zusammenarbeit mit 3-5 Maschine-Learning-Spezialisten.

Aufgaben:

- Entwicklung der frontendseitigen Single-Page-App
- Unterstützung der backendseitigen Entwicklung
- Erstellen und Warten der Docker-Container
- Kontinuierliche Erarbeitung und Nachjustierung der Projektanforderungen in enger Zusammenarbeit mit Backend und Fachseite

Verwendete Technologien:

TypeScript, Angular7, RxJS, Angular Material, Karma, Jasmine, HTML5, CSS3 (Sass), Java8, Spring Boot, MongoDB, Docker, CAS, Git

Branche: E-Commerce – Flugreisen

03/2018 – 06/2018

Projektbeschreibung:

Pflege des bestehenden Frontends und Neuentwicklung der Website einer Fluglinie mit einem Schwerpunkt auf Barrierefreiheit.

Aufgaben:

- Frontentwicklung mittels HTML5, CSS3 (Sass) und JavaScript
- Umsetzung von Designvorlagen

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS3 / Sass, JavaScript, VueJs, jQuery

Branche: E-Commerce - Jobbörse

07/2017 – 12/2017

Projektbeschreibung:

Frontendseitige Entwicklung neuer Features für ein Online-Job-Portal, mit dem Ziel, die Benutzer Erfahrung angenehmer, schneller und zielgerichteter zu gestalten. Historisch gewachsene Seitenelemente werden, im Pair-Programming-Vorgehen (Entwickler und Designer), auf neuen technischen und gestalterischen Stand gebracht.

Aufgaben:

- Frontendentwicklung mittels HTML5, CSS3 (Sass) und JavaScript
- Unterstützung bei der Einführung agiler Prozesse
- Anpassen des bestehenden Entwickler-Vorgehens auf aktuelle Konzepte wie BEM und Komponentenstruktur

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS3 / Sass, JavaScript, Gulp, Java, Scrum, Pirobase

Fortbildung:

06.04. - 08.04.2017

Lehrgang und Zertifizierung zum ScrumMaster

Branche: Medizin/ Biotech

08/2016 – 02/2017 vor Ort

03/2017 – 05/2017 remote aus Los Angeles

Projektbeschreibung:

Entwicklung und Erweiterung einer webbasierten Applikation zur Abbildung des firmeninternen Workflows eines Krebsdiagnose-Biotech-Unternehmens. Der gesamte Prozess der Gewebeprobe-Entgegennahme, der Abwicklung der medizinischen Analyse bis zur Erstellung und Versand des Endberichts wird komplett neu entwickelt.

Aufgaben:

- Umsetzung des Frontends mittels HTML5, CSS3 und AngularJs, als Lead-

Frontend-Entwickler in einem 6-köpfigen Entwicklerteam.

- Konzeption des Frontends in Absprache mit dem Kunden, unter anderem mit Hilfe von Papier-Prototypen.
- Entwicklung der Selenium-E2E-Tests mittels Cucumber und Java.
- Entwicklung des Frontend-Build/-Release-Prozesses mittels des Taskrunners Gulp.
- Entwicklung der JavaScript-Unit-Tests.

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS3 / Less, JavaScript, AngularJS, BootstrapCSS, Java, Selenium, Cucumber, Karma, SinonJS, Gulp, Git, Scrum

Branche: E-Commerce

02/2016 – 07/2016

Projektbeschreibung:

Entwicklung eines neuen Shop-Systems für den Verkauf von hochwertigen Damenaccessors. Ein neues Frontend und die API-Schicht werden mit PHP, HTML5, CSS3 und JavaScript entwickelt. Das bestehend Magento-System ist lose über eine unabhängige API-Schicht mit dem Frontend gekoppelt. Der Parallelbetrieb zwischen bestehendem und neuem Frontendsystem wird ermöglicht.

Aufgaben:

- Umsetzung eines komponenten-basierten, responsiven Frontends nach Layout-Vorlagen in HTML5, CSS3 und JavaScript.
- Mitarbeit bei der Entwicklung diverser Microservices auf Laravel-Basis.

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS3 / Sass, JavaScript, Modernizr, lodash, PHP, Gulp, Git, Laravel, Scrum

Branche: Nutzfahrzeughersteller

12/2015 – 01/2016

Projektbeschreibung:

Entwicklung eines Benutzerinterfaces, für die Verwaltung von Gabelstaplerfuhrparks, für einen internationalen Nutzmanchinenhersteller.

Aufgaben:

- Umsetzung des Frontends nach Layout-Vorlagen in HTML5, CSS3 und

JavaScript.

- Entwicklung der serverseitigen Rest-Schnittstellen auf Basis von Java-Spring.
- Entwicklung von Unit- und E2E-Tests mittels Karma, Jasmine und Protractor.

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS3 / Sass, JavaScript, AngularJS, jQuery, Java, Spring, Highcharts, Grunt, Yeoman, BootstrapCSS, Jasmine, Karma, Protractor, Scrum

Branche: Markenpflege im Bereich Fußball

09/2015 – 11/2015

Projektbeschreibung:

Pflege und Weiterentwicklung einer hochfrequentierten, content-orientierten Webseite zum Thema Fussball.

Aufgaben:

- Umsetzung des neuen, responsiven Seitenheaders nach Layout-Vorlagen in HTML5, CSS3 und JavaScript.
- Neuentwicklung einer responsiven Live-Spielstand-Anzeige mittels HTML5, CSS3 und AngularJs.
- Optimierung der generellen Ladezeiten, die Verringerung des benötigten Datenvolumens und der Umstieg auf Google Analytics Tracking.
- Neuentwicklung des responsiven Login-Workflows nach Layout-Vorlagen in HTML5, CSS3 und JavaScript.
- Umsetzung diverser weitere Photoshop-Vorlagen, wie z.B. spezielle News-Seiten in responsives HTML5, CSS3 und JavaScript.

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS3, JavaScript, BootstrapCSS, AngularJS, jQuery

Branche: Nutzfahrzeughersteller

11/2014 – 06/2015

Projektbeschreibung:

Entwicklung eines Benutzerinterfaces, für die Verwaltung von Gabelstaplerfuhrparks, für einen internationalen Nutzmanmaschinenhersteller.

Aufgaben:

- Umsetzung des Frontends nach Layout-Vorlagen in HTML5, CSS3 und JavaScript.
- Entwicklung der serverseitigen Rest-Schnittstellen auf Basis von Java-Spring.
- Entwicklung von Unit- und E2E-Tests mittels Karma, Jasmine und Protractor.

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS3 / Sass, JavaScript, AngularJS, jQuery, Java, Spring, Highcharts, Grunt, Yeoman, BootstrapCSS, Jasmine, Karma, Protractor, Scrum

Branche: Social Media

07/2014 – 09/2014

Projektbeschreibung:

Entwicklung eines Feedly-ähnlichen Facebook-Newsaggregators, zur übersichtlichen Darstellung der Neuigkeiten, der einzelnen geliketen Facebook-Seiten. Die angezeigten Daten sind nutzerspezifisch und werden direkt von Facebook abgerufen. Die Webseite ist rein clientseitig und benötigt kein Backend.

Aufgaben:

- Umsetzung des Frontends und Anbindung dieses an Facebook mit Hilfe der Facebook-JavaScript-API.
- Speicherung von z.B. Favoriten im localStorage.

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS / Sass, JavaScript / CoffeeScript, jQuery, AngularJS, UnderscoreJS, Yeoman, Grunt, BootstrapCSS, LocalStorage, Facebook-API

Branche: Einzelhandel

02/2014 – 04/2014

Projektbeschreibung:

Entwicklung des Frontends eines Rollladen- und Garagentorconfigurators für einen Händler.

Die Web-App bietet die Möglichkeit, sich die verschiedenen Konfigurationsoptionen (z.B. Bauform, Farbe) visualisieren zu lassen. Diese kann anhand von vorgegebenen Beispielbildern oder, in leicht eingeschränkter Form, anhand eigener Fotos erfolgen.

Anschließend kann über ein Formular Kontakt zu einer Aussenstelle in der Nähe aufgenommen werden.

Aufgaben:

- Umsetzung des Frontends, anhand des gelieferten Layouts in HTML5, CSS und JavaScript.
- Implementierung dynamischer Donut-Charts.

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS / Sass, JavaScript / CoffeeScript, jQuery, AngularJS, CSS3-Transitions, ChartJS, UnderscoreJS, Modernizr, Yeoman, Grunt, Canvas

1.12.2010-31.12.2013, Spirito GmbH (Teilhaber & Geschäftsführer)

Rolle: Front- und Backend Developer & Geschäftsführer

Tätigkeitsbeschreibung: Neu- und Weiterentwicklung von webbasierten & Mobile-Projekten

Aufgaben: Ermittlung der Projektanforderungen im Kundengespräch und anschließende Umsetzung der Kundenprojekte. Koordination der Zusammenarbeit mit externen Dienstleistern (Designer, Texter, Fotografen)

Beispiele:

Branche: Unternehmensberatung

Projektbeschreibung:

Entwicklung einer Tablett-App, basierend auf HTML5 und Phonegap, für eine Unternehmensberatungsfirma. Mit Hilfe der zweistufigen App wurden zuerst die Firmenentwicklungsziele der jeweiligen Geschäftsführer erfasst. Anschließend konnten die Fähigkeiten der Mitarbeiter ermittelt und entsprechende Matchings erstellt werden. (07/2013-12/2013)

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS / Sass, JavaScript / CoffeeScript, jQuery, jQuery Mobile, BackboneJS, Phonegap (inzwischen Cordova)

Branche: Unternehmensberatung

Projektbeschreibung:

Entwicklung einer Umfrage-App, basierend auf HTML5 und Phonegap, für eine Unternehmensberatungsfirma, um die Mitarbeiterbelastung und das Mitarbeiterempfinden zu ermitteln. Anschließend kann der jeweiligen Firma eine Auswertung der Umfrage in PDF-Form zugeschickt werden. (09/2012 – 12/2012)

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS / Sass, JavaScript / CoffeeScript, jQuery, jQuery Mobile Phonegap (inzwischen Cordova)

Branche: Privat

Projektbeschreibung:

Entwicklung einer rein Client-basierten Budget-Mobilewebseite, welche durch den Einsatz von localStorage und manifest.xml-Datei offline fähig ist, und sich dadurch wie eine App benutzen lässt. (09/2012 – 10/2012)

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS / Sass, JavaScript / CoffeeScript, BackboneJS, localStorage, manifest.xml-Datei, jQuery, jQuery-Mobile

Branche: Sportwetten

Projektbeschreibung:

Entwicklung einer nativen iPhone-App zur Ermittlung eventueller Wettgewinne. Durch scannen des Barcodes auf dem Wettschein, kann schnell und einfach eine Wettgewinn-Rückmeldung eingeholt werden. (03/2012 – 06/2012)

Verwendete Technologien:

Objective-C, Xcode

Branche: Einzelhandel

Projektbeschreibung:

Entwicklung einer Produktwebseite für einen Rollladenhändler
Die Seite dient der Präsentation der Rollladensystem und der dazugehörigen technischen Daten. Der Schwerpunkt liegt auf der visuellen Darstellung, mit Hilfe diverser Fly-In- und Fade-Animationen. Darüber hinaus werden 360-Grad-Ansichten und Videos angeboten. (01/2012 – 03/2012)

Verwendete Technologien:

HTML5, CSS / Sass, JavaScript, jQuery, jQuery Mobile
(Dieses Projekt habe ich anschließend nochmal als native iPad-App geklont.)

Branche: Sportwetten

Projektbeschreibung:

Entwicklung eines Moduls für eine Sportwettenplattform, um diverse Tages-, Wochen- und Sonderprogramme in PDF-Form zu generieren und den Kunden zur Verfügung zu stellen. (05/2010 – 08/2010)

Verwendete Technologien:

HTML, CSS, JavaScript, jQuery, AngularJS, Python, Reportlab

01.04.2010-31.10.2010, d-SIRE - Agentur für digitales Marketing (Angestellter)

Rolle: Frontend-Developer

Tätigkeitsbeschreibung:

Pflege bestehender und Mitarbeit an der Neuentwicklung von Onlineprojekten.

Aufgaben:

- Umsetzung von Photoshop-Layouts in HTML, CSS und JavaScript.
- Entwicklung von Facebook-Apps.
- Einbau von Google- und anderen Tracking-Tools.

Beispiele:

Branche: Werbung / Einzelhandel

Umsetzung der Photoshop-Layouts für Produktpräsentationsseiten von z.B. Douglas und Swarovski.

Branche: Regierungsorganisation

Entwicklung der interaktiven Elemente (z.B. Bilder-Slider) beim Relaunch der Webseite welt-aids-tag.de (Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung)

Branche: Social Media

Programmierung der Facebook-App „Zeig Schleife“ für den Welt Aids Tag.
Interessierte können ihr Facebook-Profilbild um eine rote Aids-Schleife ergänzen, um Ihre Solidarität kund zu tun.

Branche: Social Media

Programmierung der Facebook-App „Swarovski Charms“. Fans der Produktlinie „Charms“ können mit Hilfe der App, ihre Lieblingscharms mit ihren Freunden teilen.

Verwendete Technologien:

HTML, CSS / Sass, JavaScript / CoffeeScript, PHP, Facebook-API

01.06.2006-31.01.2009, Spirito GmbH (Auszubildender) & 01.02.2009-31.03.2010 (Angestellter)

Ausbildung zum Fachinformatiker mit Schwerpunkt Anwendungsentwicklung mit anschließender Übernahme als Festangestellter

Tätigkeitsbeschreibung:

Neu- und Weiterentwicklung von webbasierten Projekten

Aufgaben:

Telefonische und persönliche Beratung der Kunden. Ermittlung der Projektanforderungen im Kundengespräch und anschließende Umsetzung der Kundenprojekte.
Koordination der Zusammenarbeit mit externen Designern und Umsetzung der gelieferten Photoshop-Designs in HTML, CSS & JavaScript.
Weiterentwicklung des firmeneigenen CMS „Dado“.
Betreuung der firmeneigenen Webserver auf LAMP-Basis.

Beispiele:

Branche: Sportwetten

Entwicklung einer Onlineplattform für das Anbieten und die Annahme von Sportwetten. Import der Spiele, Rennen etc. und deren Wettquoten von einem Quotenanbieter. Entwicklung der Nutzerkonten-Verwaltung der Wettkunden. Stetige Weiterentwicklung der Features und Anpassungen an neue rechtliche Gegebenheiten. (02/2007 – 01/2009)

Verwendete Technologien:

HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PrototypeJS, Python

Branche: Sportwetten

Entwicklung eines HTML-basierten Livequotendisplay, für die Darstellung der laufenden Spiele und Quoten in den Ladenlokalen. (10/2007 – 03/2008)

Verwendete Technologien: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PrototypeJS, Python

Branche: Werbung

Entwicklung eines Groupon-Clons für den Vertrieb von Rabatt-Coupons und der werbemäßigen Darstellung der jeweiligen Unternehmen (05/2008 – 09/2008)

Verwendete Technologien: HTML, CSS, JavaScript, Python, jQuery und diverser jQuery-Plugins zur visuell anspruchsvollen Bilddarstellung etc.

01.04.2008-20.02.2009, Sovereign Finance AG (Nebenberufliche Tätigkeit)

Branche: Finanzen / Börse

Entwicklung des Frontends für eine Software zur Erstellung von Aktienmarkt-Analysen und- Prognosen

Projektbeschreibung:

Die Mathematische Fakultät der Bundeswehr-Universität München hat eine Wirtschaft-Indikator-Analyse-Engine entwickelt. Da diese bisher nur unhandlich über die Konsole bedient werden konnte, sollte eine benutzerfreundliche Oberfläche entwickelt werden. Das GUI musste darüber hinaus sicher und remote an die, auf dem Uni-Cluster laufende, Engine angebunden werden.

Aufgaben:

Ermittlung der Anforderungen an das Interface, im Gespräch mit den Managern und dem für die Engine verantwortlichen Professor.

Vollständige Neuentwicklung der GUI-Software: Planung und Entwicklung der Auswahlmasken für die diversen Indikatoren, um einen Analyse-Request zusammen zu stellen. Übermittlung des Requests per SSH an die Analyse-Engine. Entgegennahme der Ergebnis-Zahlenreihen und visuelle Aufbereitung dieser in tabellarischer und grafischer Form.

Verwendete Technologien:

Python-basiertes Webframework TurboGears, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Python Imaging Library (PIL), SSH

01.04.2006-31.05.2006, Gesellschaft für Elektro- und Sicherheitstechnik mbH

Branche: Einzelhandel

Betreuung und Datenpflege eines OsCommerce-Onlineshops

Projektbeschreibung:

Pflege der angebotenen Produkte eines Onlineshops für Lampen, Strahler und Leuchtmittel.

Aufgaben:

Selbständiges Entscheiden, welche Produkte aufgenommen oder entfernt werden. Recherche nach Produktbeschreibungen und Illustrationen, und Übernahme/Anpassung dieser in die Angebotsbeschreibungen. Aufhellen des Textflusses durch Einsatz einzelner HTML-Tags. Bestellannahme und Weiterleitung über Telefon, E-Mail und Onlineshop-Oberfläche.

Verwendete Technologien:

OsCommerce, HTML, Photoshop

01.10.2004-31.10.2004, Till-Eulenspiegel-Grundschule

Branche: Bildung

Design und Programmierung einer Homepage, mit anschließender Einführung des Lehrpersonals in die Grundtechniken des Webdesigns